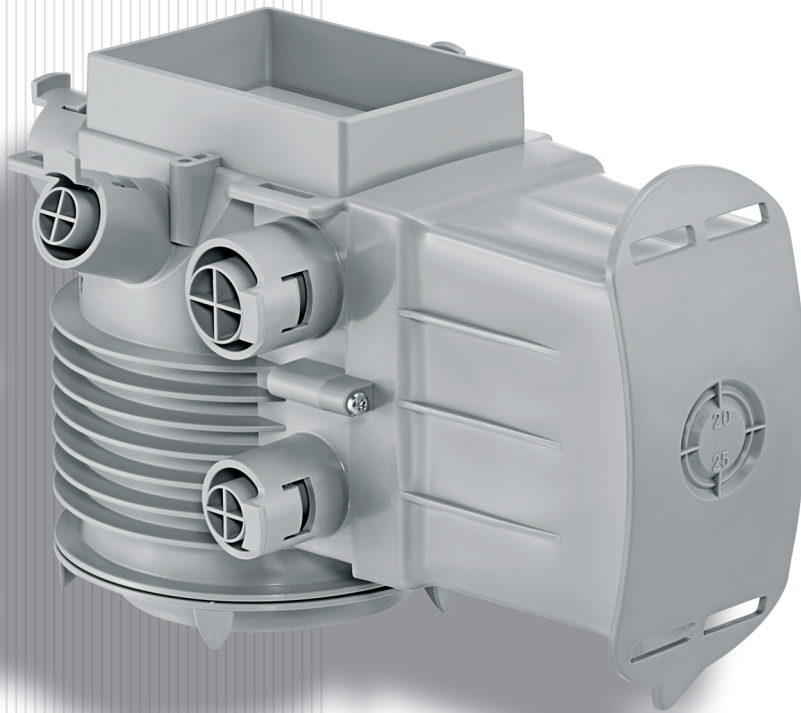


HSB

# INC-Boîtier Lumina



## Compact et universel

HSB Lumina, le boîtier encastrable minimisé à l'extrême, se prête à tous les spots DEL et détecteurs de mouvement courants sur le marché. Avec ses trois composants, il s'adapte à toutes les situations.

## Dimensions

Diamètre 110 mm  
Entrée tube M20/M25

**Utilisation** béton, maçonnerie, béton apparent

**Couleur** gris  
**Divers** 2 types de tunnel  
6 variantes de parties frontales

## Simple et sûr

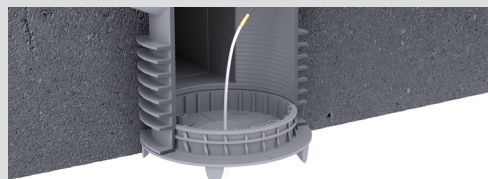
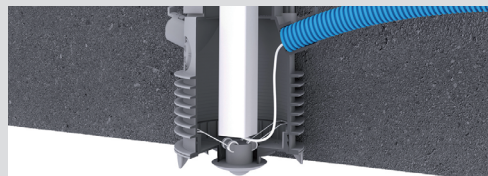
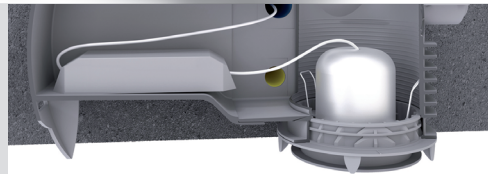
Clouer la cache sur le coffrage, emboîter le corps et positionner correctement en tournant dans le sens approprié. Visser le tunnel et procéder à la fixation sur l'armature. C'est tout. Une lèvres d'étanchéité confectionnée sur le corps de la pièce délimite fiablement le fluage du béton.

## Capacité d'adaptation

Afin que vous puissiez poser confortablement le produit à encastrer le moment venu, choisissez une extension verticale ou horizontale en fonction de la forme et de la dimension du transformateur/actionneur.

## Pratique et confortable

Les sept entrées de câbles que présente le corps de la pièce assurent un surplus de liberté dans le guidage des câbles. Les entrées sont biseautées et conduisent le câble vers la sortie – et permettent ainsi le montage final des câbles sans peines ni ennuis.



## Références

No E	Unité	Désignation	Dimensions
920 991 009	10 pces	HSB INC-Boîtier Lumina, sans tunnel	Ø int. 90 mm
920 992 009	8 pces	HSB INC-Boîtier Lumina, avec tunnel	Tunnel 90 mm, h/v
920 993 009	6 pces	HSB INC-Boîtier Lumina, avec tunnel	Tunnel 150 mm, h/v
920 994 269	10 pces	Pièce frontale pour HSB INC-Boîtier Lumina	Ø 26 mm
920 994 329	10 pces	Pièce frontale pour HSB INC-Boîtier Lumina	Ø 32 mm
920 994 379	10 pces	Pièce frontale pour HSB INC-Boîtier Lumina	Ø 37 mm
920 994 449	10 pces	Pièce frontale pour HSB INC-Boîtier Lumina	Ø 44 mm
920 994 689	10 pces	Pièce frontale pour HSB INC-Boîtier Lumina	Ø 68 mm
920 994 809	10 pces	Pièce frontale pour HSB INC-Boîtier Lumina	Ø 80 mm

